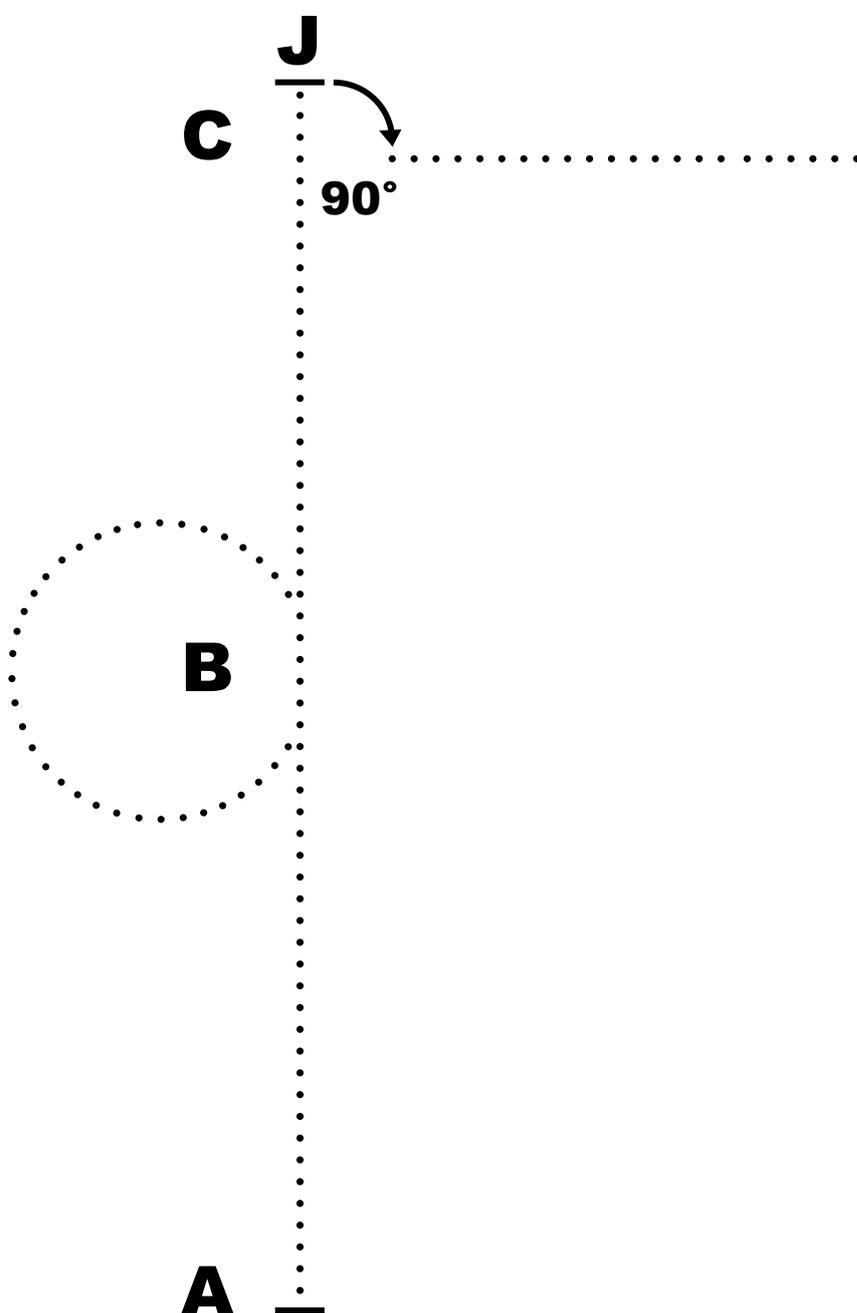
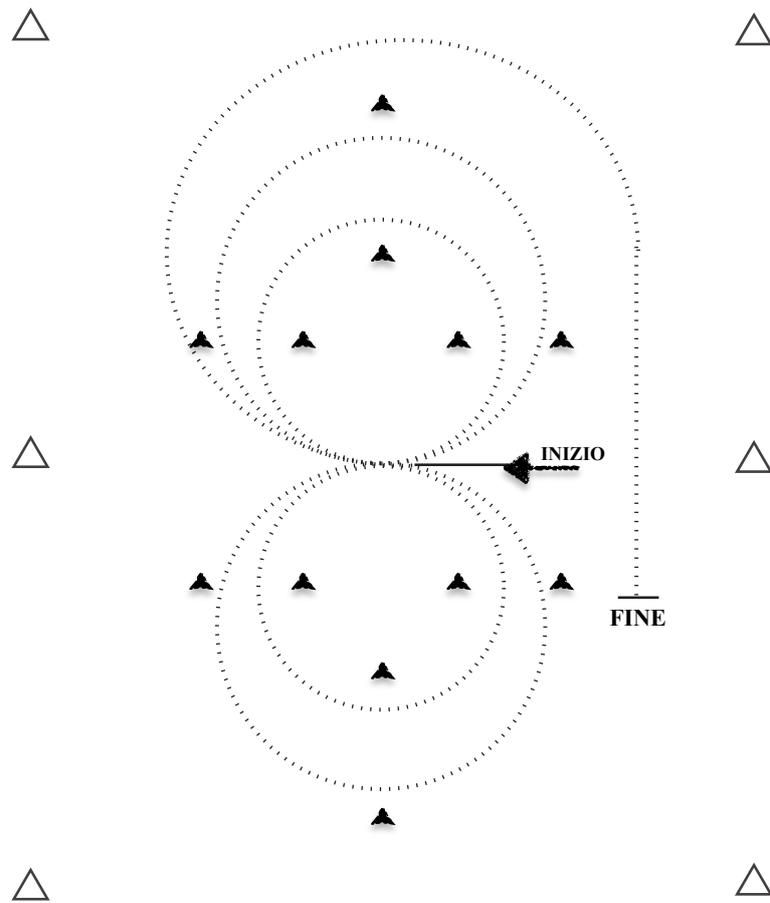


PONY REINING CAT. A PASSO CONDUZIONE A MANO



Pronti al marker A

- 1. Passo dal marker A al marker B**
- 2. Al marker B eseguire un cerchio verso sinistra**
- 3. Proseguire dal marker B al marker C in direzione del Giudice**
- 4. Posizionarsi per l'ispezione**
- 5. 90° a destra e uscire al passo**



PONY REINING A1 PASSO
PATTERN # 1

Cominciare al centro dell'arena rivolti verso il muro o staccionata sinistra.

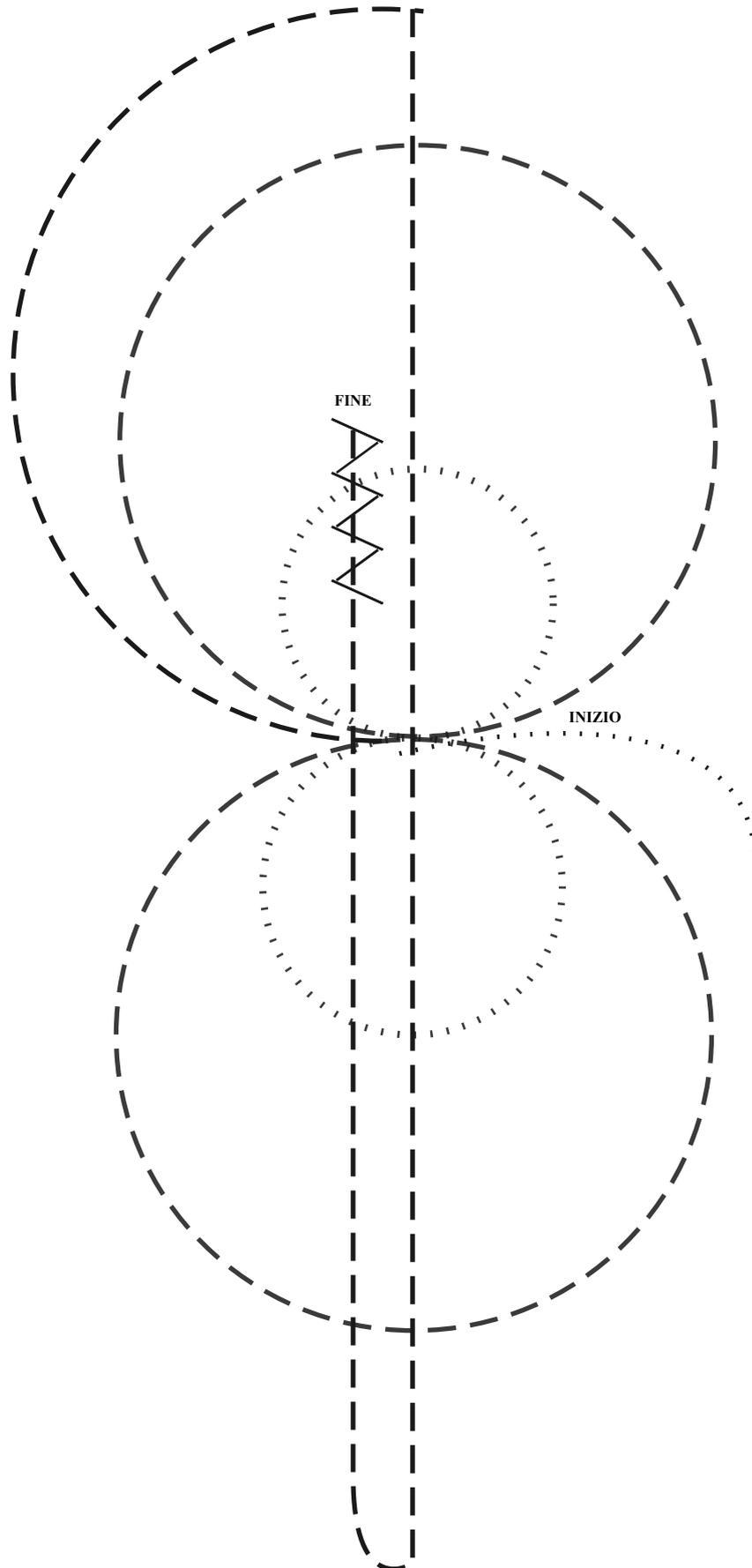
1. Completare un cerchio grande a mano destra al passo.
2. Completare un cerchio piccolo a mano destra al passo, fermarsi al centro. Esitare
3. Completare un cerchio grande a mano sinistra al passo
4. Completare un cerchio piccolo a mano sinistra al passo
5. Cominciare un cerchio grande al passo a destra senza chiuderlo. Proseguire dritti passando il marker centrale e fare uno stop. Esitare per fare capire che si è terminata la prova.

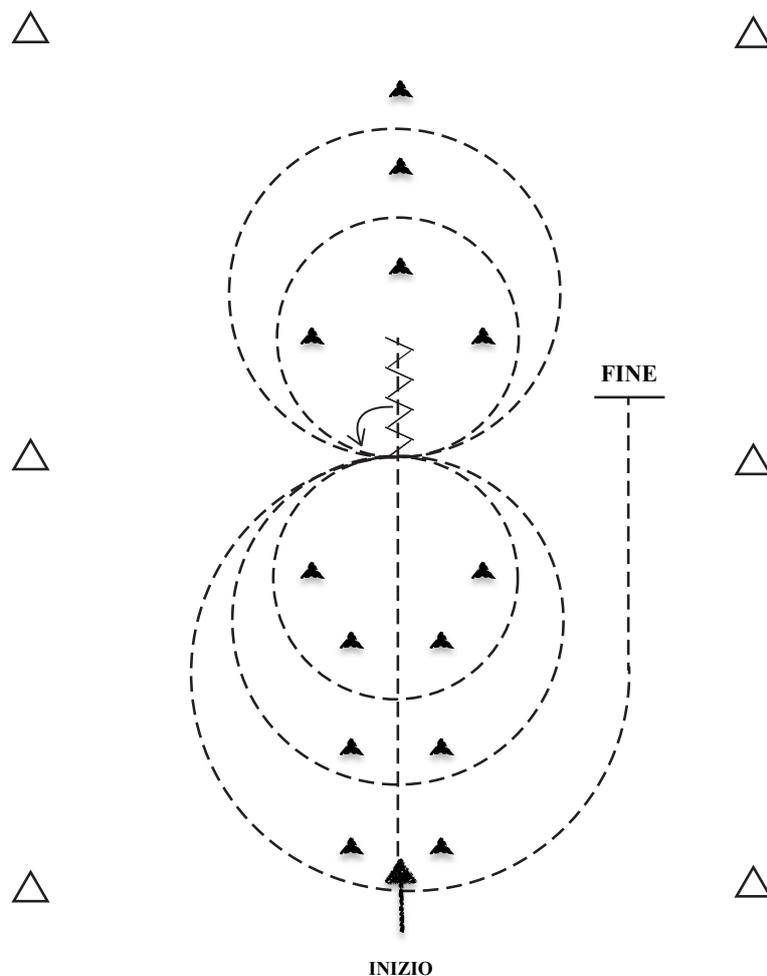
Nel pattern verranno posizionati i marker che delimiteranno le traiettorie da rispettare

PONY REINING CAT. B TROTTO

Il cavallo può entrare al passo o al trotto fino al centro dell'arena. Ma deve essere al passo o fermo prima di iniziare il pattern.
Cominciare al centro dell'arena rivolti verso il muro o staccionata sinistra.

1. Completare un cerchio al passo a mano destra, cambiare di mano al passo. Completare un cerchio al passo a mano sinistra
2. Completare un cerchio al trotto a destra cambiare di mano al trotto
3. Completare un cerchio al trotto a sinistra, cambiare di mano al trotto
4. Cominciare un cerchio al trotto a destra senza chiuderlo ma trottare dritto lungo il centro dell'arena proseguire dritti passando l'ultimo marker e fare un rollback a destra, non esitare.
5. Proseguire passando il marker centrale e fare uno stop seguito da un back di almeno 3 mt. Esitare per fare capire che si è terminata la prova.





PONY REINING **B1** TROTTO
PATTERN # 2

1. Trottare, passare il marker centrale e fare uno stop. Fare un back fino al centro o per almeno quattro passi. Posizionarsi in centro di fronte al giudice. Rotazione di 90° a SX
2. Completare due cerchi al trotto a sinistra: il primo piccolo e lento, il secondo cerchio grande ed esteso.
3. Eseguire un cambio al trotto al centro dell'arena.
4. Completare due cerchi al trotto a destra : il primo grande ed esteso il secondo piccolo e lento. Cambiare di mano al centro.
5. Cominciare un cerchio grande al trotto a sinistra senza chiuderlo. Proseguire dritti passando il marker centrale e fare uno stop. Esitare.

Nel pattern verranno posizionati i marker che delimiteranno le traiettorie da rispettare

PATTERN PONY REINING CAT. B2 TROTTO/GALOPPO

Il cavallo può essere al passo o al trotto fino al centro dell' arena. Ma deve essere al passo o fermo prima di iniziare il pattern.
Cominciare al centro dell' arena rivolti verso il muro o staccionata di sinistra.

1. Completare due spin verso destra. Esitare
2. Completare due spin verso sinistra. Esitare
3. Completare due cerchi a destra: il primo al grande al galoppo il secondo piccolo al trotto. Cambiare al centro dell' arena.
4. Completare due cerchi a sinistra il primo piccolo al trotto il secondo grande al galoppo.
5. Cominciare un cerchio grande al galoppo a sinistra senza chiuderlo. Proseguire dritti passando il marker centrale eseguire uno stop. Back di almeno 10 piedi (3 mt.). Esitare

