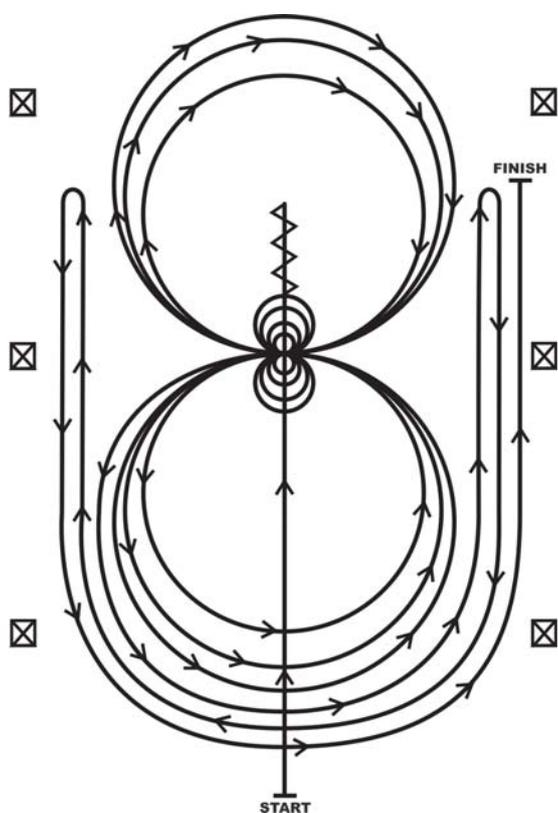


PATTERN # 12



100

PATTERN 12

- 1) Galoppare e oltrepassare il marker centrale, fare uno sliding stop, indietreggiare fino al centro dell'area o per almeno tre metri ed esitare.
- 2) Completare 4 spins a destra.
3. Completare 4 spins e un quarto a sinistra, il cavallo sarà rivolto al muro o al fence sinistro esitare.
- 4) Cominciare a mano sinistra e completare 3 cerchi, i primi due grandi e veloci, il terzo piccolo e lento. Cambiare di mano al centro dell'arena.
- 5) Completare tre cerchi a mano destra, i primi due larghi e veloci, il terzo piccolo e lento, cambiare di mano al centro dell'arena.
- 6) Cominciare un cerchio a mano sinistra non chiuderlo e proseguire lungo il lato destro dell'arena, oltrepassare il marker centrale ed eseguire un rollback verso destra ad almeno 6 metri dal muro o dalla staccionata, non esitare.
- 7) Continuare lungo la linea del cerchio precedente, non chiudere il cerchio, continuare a galoppare lungo il lato destro dell'arena, oltrepassare il marker centrale eseguire un rollback verso sinistra ad almeno 5 metri dal muro o dalla staccionata, non esitare.
- 8) Continuare lungo la linea del cerchio precedente, non chiudere il cerchio e continuare a galoppare lungo il lato destro dell'arena, oltrepassare il marker centrale, fare uno sliding stop ad almeno 6 metri dal muro o dalla staccionata.
Esitare per far capire che si è terminata la prova.
Il cavaliere deve scendere e mostrare l'imboccatura al giudice di riferimento.

101